

Pravidla půjčování deskových her

Půjčování

1. Absenčně se půjčuje pouze 1 desková hra na **1 měsíc** bez možnosti prodloužení.
2. Deskovou hru si mohou půjčit pouze **čtenáři registrovaní** v Městské knihovně ve Vítkově s platnou registrací nejméně 6 měsíců a vyrovnanými závazky vůči knihovně.
3. Pokud čtenář nesplňuje podmínku délky členství, může si půjčit hru po složení kauce ve výši její pořizovací hodnoty.
4. Čtenářům **mladším 15 let** se desková hra půjčí oproti **podpisu** zákonného zástupce.
5. Před půjčením je zkontrolován obsah hry podle vlepeného seznamu všech komponentů.
6. Při převzetí je čtenář povinen ve vlastním zájmu zkontrolovat stav a obsah hry, jelikož v případě absence námitek odpovídá za stav hry po jejím převzetí.

Vrácení

1. Čtenář je povinen vrátit deskovou hru ve stanoveném termínu.
2. Při překročení výpůjční lhůty se postupuje podle Knihovního řádu.
3. V případě poškození či ztráty už jednoho komponentu hry nebo hry samotné je čtenář povinen uhradit vzniklou újmu. V případě, že se jedná o újmu nahraditelnou uvedením do původního stavu (komponent běžně samostatně dostupný) nahradí čtenář újmu knihovně tímto způsobem nejpozději do 14 dnů po datu zjištění vzniklé újmy.
4. V případě, že poškození nebo ztráta hry nejsou samostatně nahraditelné uvedením do původního stavu, je čtenář povinen nahradit škodu ve výši ceny nové hry, přičemž se použije cena obvyklá při ceně na trhu ke dni vzniku škody, a to včetně poštovného.
5. Čtenář vrací hru nejpozději **hodinu před ukončením** výpůjční doby a ve vlastním zájmu si **počká** na přepočítání všech komponentů.